

Маршрут № 2 – группа П-4 – сб. 10:00-11:40

<p>Направление: IT-квантум</p> <p>Модуль «Час программирования»</p> <p>Наставник: Иванова Снежана Юрьевна</p> <p>Скретч (создание небольшой простой игры), Arduino (мигание светодиода и наращивание его яркости)</p> <p>При изучении данного модуля ребёнок получит первые знания в программировании и теории алгоритмов, будет развивать логическое мышление, создав простую игру в Scratch. Научится работать с Arduino-платой, выполнив несколько задач. Это позволит ему развить практические навыки в написании программ и научит первичным знаниям в электронике</p>	<p>Направление: Хайтек</p> <p>Модуль «Шедевры из обычного картона»</p> <p>Наставник: Третьяков Петр Алексеевич</p> <p>В процессе создания поделок из картона ребенок учится воспринимать различные цвета, форму и фактуру материалов, получает первый опыт самостоятельной сборки макета механизмов и рассчитывает их поведение. В частности, передаточные соотношения, плечи рычагов и другое...</p>	<p>Направление: медиаквантум</p> <p>Модуль «Создай свой трек»</p> <p>Наставник: Самарцев Алексей Владимирович</p> <p>Если у вас есть страсть к созданию музыки, и вы только начинаете свое музыкальное сочинение, вам понадобятся навыки работы в программе для редактирования, создания музыки, чтобы продемонстрировать свой талант. Участник данного модуля в игровой форме получит необходимые знания истории музыки и займется созданием своего трека</p>	<p>Направление: VR /AR - квантум</p> <p>Модуль «Мастерская AR-приложений»</p> <p>Наставник: Щелоков Александр Сергеевич</p> <p>Современная технологии VR/AR являются отличной возможностью создать нечто прекрасное и невероятное. В ходе обучения ребята погрузятся в мир виртуальной реальности, станут настоящими разработчиками своего первого AR-приложения</p>
--	--	---	---