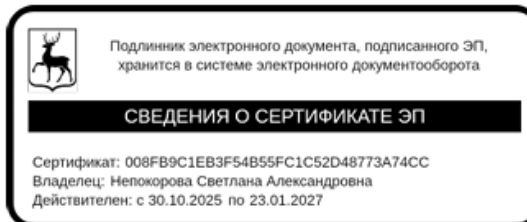


Приложение 3
к приказу № 01-15/123
от 25.06.2026



Учебный план ГБУДО «ЦМИНК «КВАНТОРИУМ» на первое полугодие 2025-2026 учебного года
Структурное подразделение «Координационный центр»

№	Название образовательной программы	Учебная группа (уровень)			Недельная нагрузка (часы)	Нагрузка за 1-е полугодие	Общая нагрузка (часы)	Наполняемость групп	Общее кол-во обучающихся (чел)
		Стартовый	Базовый	Углубленный					
1.	Образовательная робототехника								
1.1	Стартовая робототехника	РЗ-1			4	72	324	12	36
1.2.	Соревновательная робототехника			РЗ-1	5	90		12	
1.3.	3D-моделирование и прототипирование	НТЗ-1			5	90		12	
1.4.	Инженерный проект: Основы языка программирования Python	ИП-1			2	36		12	
1.5.		ИП-2			2	36		12	
2.	Школа анимации «Нескучные истории»								
2.1	Основы покадровой анимации	МС-1			4	72		12	
2.2.	Основы покадровой анимации 2.0	МС-2			4	72		12	

2.3.	Покадровая анимация. Конкурсная группа			К-1	4	72		12	
2.4.	Скетч Экспресс 2.0.	РА-1			2	36		12	
2.5.	Архи-скетч: основы построения объектов в пространстве	РА-2			2	36		12	
2.6.	Арт-студия	ЭА-1			2	36		12	
3.	Центр развития компетенций «ИнформационНО»								
3.1.	Мои медиа шаги	МШ-1			2	36	405	10	104
3.2.	Мои ШАГи в личностное развитие		МШ-2		5	90		12	
3.3.	Логика плюс	ЛП-1			2,5	45		12	
3.4.		ЛП-2			2,5	45		12	
3.5.	ОбъективНО	О-1			2	36		10	
3.6.			О-2		2	36		12	
3.7.	ОбъективНО. Лидер		ОЛ-1		2,5	45		12	
3.8.	ДизайнIQ	Д-1			2	36		12	
3.9.	Дизайн вокруг нас	Д-2			2	36		12	

Учебный план структурного подразделения Детский технопарк «Кванториум ГАЗ»

№	Название образовательной программы	Учебная группа			Недельная нагрузка (часы)	Нагрузка (18 недель) для 1 группы	Общая нагрузка (часы)	Наполняе мость групп	Общее кол-во обучаю щихся (чел)
		Старт овый	Базов ый	Углуб ленны й					
1.	Хайтек								
1.1	Проектная лаборатория: от технического замысла до работающего прототипа	НТР-1с			4	72	162	12	24
1.2	Фабрика композитов		НТР-2б		5	90		12	
2.	Промдизайнквантум								
2.1	Вектор на успех: Первые шаги в профессию через графику	ПК-1с			4	72	468	12	72
2.2	Верстка 360: Дизайн, который видно со всех сторон		ПК-2б		5	90		12	
2.3	Дизайн, выбор направления	ПТ-1с			4	72		12	
2.4	Промышленный дизайн. Предметная среда		ПТ-2б		5	90		12	
2.5	Дизайн интерьера. Дизайн среды. Работа с пространством			ПТ-3у	5	90		12	
2.6	Дизайн среды. Интерьер и экстерьер		ПЧ-2б		3	54		12	
3.	Автоквантум								
3.1	Инженерные основы транспорта	АР-1с			4	72	162	12	24

3.2	Проектирование транспортных платформ		AP-26		5	90		12	
4.	VR/AR-квантум								
4.1	Введение в среду разработки Unity 3.0	VM-1c			4	72	576	12	84
4.2	Разработка веселых игр на Unity 3.0		VM-26		5	90		12	
4.3	Введение в веб разработку	BM-1c			5	90		12	
4.4	Разработка сайтов с помощью React		BM-26		4	72		12	
4.5	Разработка CRM систем		BM-36		5	90		12	
4.6	Digital-дизайн: 2D, Media, AI	VE-1c			4	72		12	
4.7	Анимация, игры: 3D, 2D, AI 2.0		VE-26		5	90		12	
5.	Английский язык								
5.1	Заговори уверенно — speak up!	АП-1c			4	72	162	12	24
5.2	Лаборатория коммуникаций: English language		АП-26		5	90		12	
6.	Шахматная гостиная								
6.1	Стратегическое мышление в шахматах	ШФ-1c			4	72	162	12	24
6.2	Эндшпиль: искусство победы	ШФ-2c			5	90		12	
7.	Математика								
7.1	Гибкий ум: задачи, которые меняют мышление	PM-1c			4	72	162	12	24
7.2	Стратегия успеха: олимпиадная математика		PM-26		5	90		12	
8.	Основы информационных технологий								

8.1	Основы информационных технологий	УТ-1			2	36	144	12	48
8.2	Основы информационных технологий	УТ-2			2	36		12	
8.3	Основы инженерного дизайна	УТ-3			2	36		12	
8.4	Основы инженерного дизайна	УТ-4			2	36		12	

Учебный план структурного подразделения Детский технопарк «Кванториум» Нижний Новгород

№	Название образовательной программы	Учебная группа (уровень)			Недельная нагрузка (часы)	Нагрузка за 1-е полугодие	Общая нагрузка (часы)	Наполняе мость групп	Общее кол-во обучаю щихся (чел)
		Старт овый	Базов ый	Углуб ленны й					
1	IT-квантум								
1.1	Разработка Web-приложений Базовый уровень	ITT-2			4	72	180	12	36
1.2	Разработка Web-приложений Углубленный уровень			ITT-1	4	72		12	
1.3	Алгоритмы Python	KITT			2	36		12	
1.4	Машинное обучение на Python. Углубленный уровень			ITB-1	5	90	162	10	22
1.5	Машинное обучение на Python. Стартовый уровень	ITB-2			4	72		12	
1.6	Разработка графических и инженерных приложений на C++. Углубленный уровень		ITC-1		4	72	162	8	32
1.7	Разработка графических и инженерных приложений на C++. Стартовый уровень	ITC-2			4	72		12	
1.8	Основы программирования на языке C++	KITC			1	18		12	
							504		90
2	VR/AR-квантум								
2.1	GameDev: разработка 3D игр на Unity. Базовый уровень		VA-3		4	72	324	10	50
			VA-4			72		10	
2.2	Технологии виртуальной и дополненной реальности. Углубленный уровень			VA-1	4	72		10	
				VA-2	4	72		10	

2.3	Технологии зерокодинга в разработке чат-ботов	KVE			2	36		10	
2.4	Проектный менеджмент и UX-дизайн VR/AR-приложений		VA-1		4,5	81	81	12	12
2.5	Мир иммерсивных технологий. Стартовый уровень		VIЦ-2		4	72	162	10	22
2.6	Мир иммерсивных технологий. Углубленный уровень			VIЦ-1	5	90		12	
							567		84
3	Биоквантум								
3.1	Физиология и биохимия растений. Стартовый уровень	БЛ-4			4	72	324	14	60
3.2	Физиология и биохимия растений. Базовый уровень		БЛ-1		4	72		14	
3.3	Физиология и биохимия растений			БЛ-2	4	72		8	
3.4	растений. Углубленный уровень			БЛ-3	4	72		10	
3.5	Основы биохимии	КБЛ			2	36		14	
3.6	Биохимия, генетика и биоинформатика. проектные решения. Углубленный уровень			БТ-2	5	90	162	10	24
3.7	Свободно-радикальная биохимия и биоинформатика. Стартовый уровень	БТ-1			4	72		14	
3.8	Физиология и психология человека. Стартовый уровень	БМ-1			4	72	162	14	34
3.9	Физиология и психология человека. Углубленный уровень			БМ-2	4	72		8	
3.10	Факторы среды	КБМ			1	18		14	

							648		118
4	Медиаквантум								
4.1	Конвергентная журналистика. Стартовый уровень		MX-1		4	72	162	8	28
4.2	Конвергентная журналистика. Углубленный уровень			MX-2	4	72		8	
4.3	Медиапроизводство: текст и видео для работы в социальных сетях	KMX			1	18		12	
4.4	Журналистика в современном мире. Стартовый уровень		MC-1		4	72	162	8	18
4.5	Журналистика в современном мире. Углубленный уровень			MC-2	5	90		10	
4.6	Мастер коммуникации		СЛ-1		2	36	81	10	20
4.7	Правовая грамотность			СЛ-2	2,5	45		10	
							405		66
5	Наноквантум								
5.1	Физика вокруг нас. Стартовый уровень	НК-1			4	72	162	14	38
5.2	Физика вокруг нас. Углубленный уровень			НК-2	4	72		10	
5.3	Основы физических явлений	КНК			1	18		14	
5.4	Химия: Старт в науку! Стартовый уровень	НВ-1			4	72	162	14	37
5.5	Химия: Старт в науку! Углубленный уровень			НВ-2	4	72		9	
5.6	Химия: просто о сложном	КНТ			1	18		14	
5.7	Нескучная химия. Погружение в нано вселенную. Стартовый уровень.	НЧ-1			4	72	162	14	36

5.8	Нескучная химия. Погружение в нано вселенную. Углубленный уровень.			НЧ-2	4	72		8	
5.9	Нескучная химия: Химические элементы на Земле, в Космосе и в организме человека	КНЧ			1	18		14	
							486		111
6	Промробоквантум								
6.1	Управление мехатронными и робототехническими системами. Стартовый уровень	РГ-2			4	72	162	14	38
6.2	Управление мехатронными и робототехническими системами. Углубленный уровень			РГ-1	4	72		12	
6.3	Инженерный дизайн CAD	КРГ			1	18		12	
6.4	Инженерная робототехника. Стартовый уровень	Р-1			4	72	162	12	36
		Р-2			4	72		12	
6.5	Изучение основ сборки и программирования роботов на базе LEGO SPIKE PRIME	КР			1	18		12	
6.6	Инженерия беспилотных летательных аппаратов. Базовый уровень		РС-2		4	72	324	12	53
	Инженерия беспилотных летательных аппаратов. Углубленный уровень			РС-3	4	72		10	
				РС-4	4	72		10	
	Инженерная робототехника. Углубленный уровень			РС-1	4	72		7	

6.8	Изучение основ сборки и программирования роботов на базе LEGO SPIKE PRIME	KPC			2	36		14	
							648		127
7	Хайтек								
7.1	Программирование микроконтроллеров Arduino. C++. Стартовый уровень	ХТТ-2			4	72	144	8	16
	Программирование микроконтроллеров Arduino. Углубленный уровень			ХТТ-1	4	72		8	
	Основы технологий хайтек. Стартовый уровень	ХТФ-1			4	72	324	8	44
	Основы технологий хайтек. Базовый уровень		ХТФ-4		4	72		9	
	Основы технологий хайтек. Углубленный уровень			ХТФ-4	4	72		8	
				ХТФ-3	4	72		9	
	Электроника для начинающих	KХТФ			2	36		10	
	Информационное моделирование BIM: от идеи до реализации. Базовый уровень		ХТВ-2		4	72	162	8	24
	Информационное моделирование BIM: от идеи до реализации. Углубленный уровень			ХТВ-1	4	72		8	
	3D моделирование и прототипирование	KХТВ			1	18		9	
							630		85
8	Английский язык								
8.1	Легкий старт в английский язык (Bright Start). Стартовый уровень.	A3-1			4	72		14	62

8.2.	Прокачаем английский язык (English Level up). Базовый уровень		A3-2		4	72	324	12	
8.3			A3-3		4	72		12	
8.4	Свободное владение английским языком (Fluent horizon of English). Углубленный уровень.			A3-4	4	72		12	
8.5	Английский язык: шаг за шагом (Step by Step English)	КАЗ			2	36		12	
							324		62
9	Квантошахматы								
9.1	Юный гроссмейстер	КЧ-1			4	72 (из 144)	162	15	25
9.2	Шахматы и стратегическое мышление. Углубленный уровень			КЧ-2	5	90		10	
							162		25
10	Математика								
10.1	Математические исследования. Стартовый уровень	МР-1			4	72	162	14	36
10.2	Матрица мышления. Углубленный уровень			МР-2	4	72		8	
10.3	Искусственный интеллект и генеративные нейросети	КМР			1	36		14	
							162		36
							<u>4536</u>		<u>804</u>

Учебный план структурного подразделения «Мобильный технопарк «Кванториум»

Мобильный комплекс 1

№	Название образовательной программы	Учебная группа	Недельная учебная нагрузка (часы)	Нагрузка за 6 недель	Общая нагрузка в агломерации 6 недель (часы)	Наполняемость групп	Общее количество обучающихся (чел) в агломерации
ГЕО/АЭРО квантум							
1.	«Современная карта и беспилотная авиация МК1»	K1	6	36	108	12	36
		K2	6	36		12	
		K3	6	36		12	
	«Новая технология: ГЕО/АЭРО (МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	
	Общее количество в 6 агломерациях - 36 недель					792 часов	336 человек
ПРОМРОБО квантум							
2.	«Будущее за роботами МК1»	M1	6	36	108	12	36
		M2	6	36		12	
		M3	6	36		12	
	«Новая технология: ПРОМРОБО (МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	
	Общее количество в 6 агломерациях - 36 недель					792 часов	336 человек
ХАЙТЕК							
3.	«Креативное 3D моделирование и нейронные сети»	X1	6	36	108	12	36
		X2	6	36		12	
		X3	6	36		12	
	«Новая технология: 3D моделирование (МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	

	Общее количество в 6 агломерациях - 36 недель				792 часов	336 человек	
VR/AR/ITквантум							
4.	«Виртуальная реальность - реальные успехи МК1»	B1	6	36	108	12	36
		B2	6	36		12	
		B3	6	36		12	
	«Новая технология: VR/AR (МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	
	Общее количество в 6 агломерациях 36 недель					792 часов	336 человек
Общее количество обучающихся (чел) с сентября по май в 6 агломерациях							1344 человек

Мобильный комплекс 2

№	Название образовательной программы	Учебная группа	Недельная учебная нагрузка (часы)	Нагрузка за 6 недель	Общая нагрузка в агломерации 6 недель (часы)	Наполняемость групп	Общее количество обучающихся (чел) в агломерации
ГЕО/АЭРО квантум							
1.	«Современная карта и беспилотная авиация МК1»	III1	6	36	108	12	36
		III2	6	36		12	
		III3	6	36		12	
	«Новая технология: ГЕО/АЭРО (МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	
	Общее количество в 6 агломерациях - 36 недель					792 часов	336 человек
ПРОМРОБО квантум							
2.	«Будущее за роботами МК1»	III1	6	36	108	12	36
		III2	6	36		12	
		III3	6	36		12	
	«Новая технология: ПРОМРОБО(МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	
	Общее количество в 6 агломерациях - 36 недель					792 часов	336 человек
ХАЙТЕК							
3.	«Хайтек моделирование»	M1	6	36	108	12	36
		M2	6	36		12	
		M3	6	36		12	
	«Новая технология: 3D моделирование (МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	
	Общее количество в 6 агломерациях - 36 недель					792 часов	336 человек
VR/AR/ITквантум							

4.	«Виртуальная реальность - реальные успехи МК1»	K1	6	36	108	12	36
		K2	6	36		12	
		K3	6	36		12	
	«Новая технология: VR/AR (МК1)»	1	2	12	24	10	20
		2	2	12		10	
	Общее количество в 6 агломерациях - 36 недель					792 часов	336 человек
Общее количество обучающихся (чел) с сентября по май в 6 агломерациях							1344 человек